



# Turan•Matematik

Site Kullanım Rehberi

Veli paneli · Öğrenci paneli · Deneme Kulübü

1. Siteye giriş
2. Veli paneli
3. Öğrenci paneli
4. Deneme Kulübü
5. Sık sorulanlar

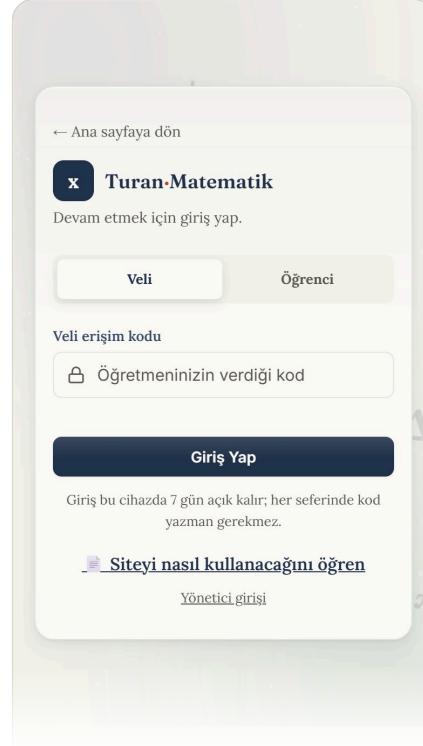
turanmatematik.com · Ekim 2026

# 1. Siteye giriş

**turanmatematik.com** adresine giren herkes önce herkese açık tanıtım sayfasını görür: yaklaşım, öğretmen bilgisi, süreç, blog ve iletişim bölümleri. Veli ve öğrenci panellerine ulaşmak için sayfadaki **Veli / Öğrenci Girişi** düğmesini, Deneme Kulübü'ne ulaşmak için hemen yanındaki **Deneme Kulübü** düğmesini kullanırsınız (üst menüde de Deneme Kulübü bağlantısı vardır). "Sadece bakmak mı istiyorsun?" satırına dokunursanız deneme hesaplarıyla panelin içeri görebilirsiniz.



Herkese açık ana sayfa



Veli / Öğrenci giriş ekranı

## Üç giriş, üç ayrı kod

Giriş ekranında yan yana üç sekme vardır. Her biri için öğretmenin verdiği **ayrı bir kod** kullanılır:

| Sekme         | Kimin için, ne görür?                                                                                                                      |
|---------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Veli          | Veli erişim koduyla girilir. Ders ve ödeme durumunu, ders notlarını, randevuları, müfredat ve ödev takibini görür; öğretmenle yazışabilir. |
| Öğrenci       | Öğrenci giriş koduyla girilir. Ödev, çalışma, puan/seviye ve müfredat takibini görür. <b>Ödeme bilgisini asla görmez.</b>                  |
| Deneme Kulübü | Sürelili deneme çözülen ayrı uygulamaya götürür. Burada <b>Deneme Kulübü üye kodu</b> kullanılır (4. bölüm).                               |

### Her seferinde kod yazmak gerekmez

Giriş yaptığınız cihazda oturum **7 gün** açık kalır. Süre dolunca ya da "Çıkış yap" dedikten sonra kodu yeniden yazarsınız.

## Telefona uygulama gibi ekleme

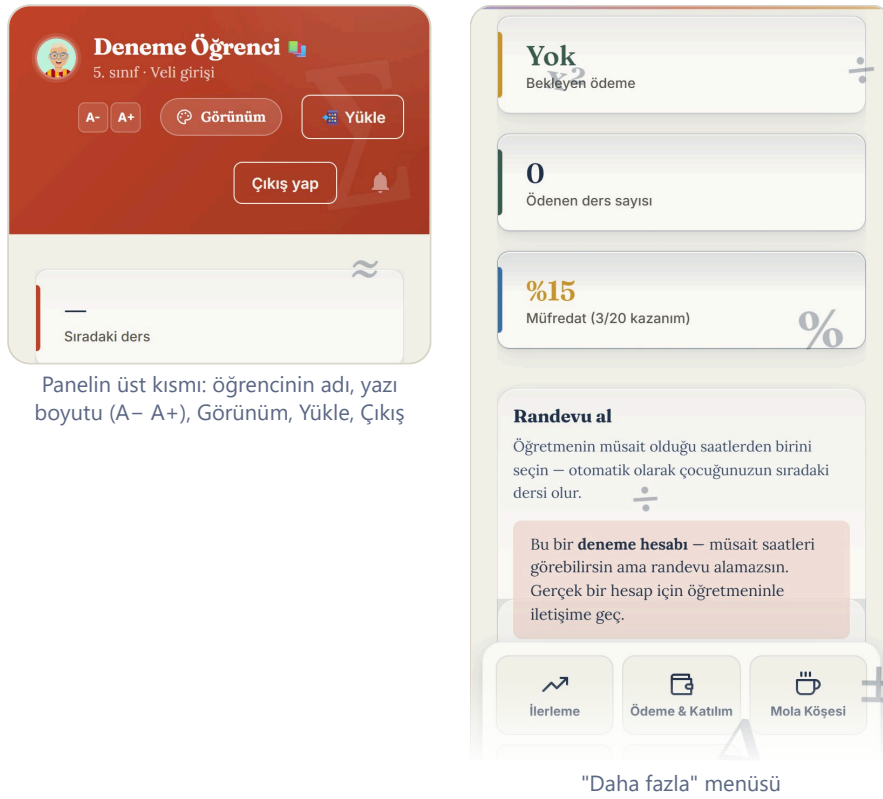
Siteyi ana ekrana ekleyince uygulama gibi tek dokunuşla açılır. Panelin sağ üstündeki **Yükle** düğmesine dokunun. Düğme çıkmazsa:

- **Android (Chrome):** sağ üstteki : menüsü → *Ana ekrana ekle / Uygulamayı yükle.*
- **iPhone (Safari):** Paylaş simgesi → *Ana Ekrana Ekle.*

Deneme Kulübü de aynı şekilde ana ekrana eklenebilir (uygulamanın üstündeki "Ana ekrana ekle" düğmesi).

## 2. Veli paneli

Veli, kendi erişim koduyla girdiğinde çocuğunun bilgilerini tek yerde görür. Telefonda altta beş düğmelik bir menü bulunur: **Özet** • **Ödevler** • **Mesajlar** • **Daha fazla** (İlerleme, Ödeme & Katılım, Araçlar, Mola Köşesi, Keyifli Vakit ve Blog "Daha fazla" menüsünün içindedir).



### Özet

Açılış ekranıdır. Sıradaki ders, bekleyen ödeme, ödenen ders sayısı ve müfredat ilerlemesi tek bakışta görünür. Öğrencinin puanı ve seviyesi de burada yer alır.

### Randevu al

Öğretmenin müsait olduğu saatler günlere göre listelenir. Uygun saate dokunmanız yeterlidir; seçtiğiniz saat otomatik olarak çocuğunuzun **sıradaki dersi** olur.



Özet sekmesi

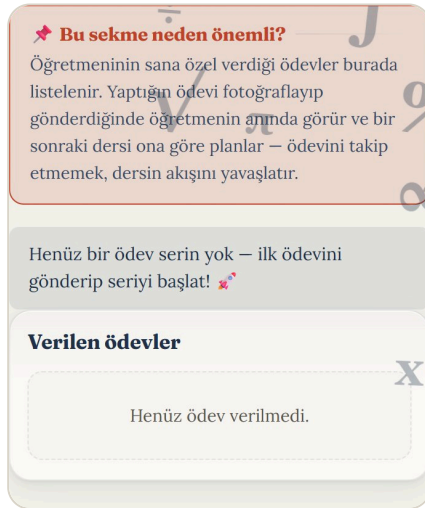


Randevu al: müsait saatlerden birini seçin

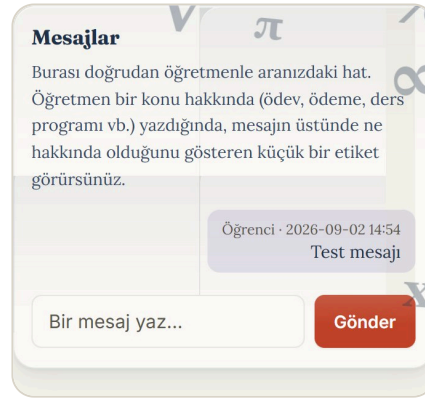
## Ödevler ve Mesajlar

**Ödevler:** Öğretmenin verdiği ödevler burada listelenir. Ödev yapıldığında fotoğrafı yüklenir; öğretmen anında görür ve bir sonraki dersi buna göre planlar. Gönderilen ödevlerin arşivi de aynı sekmededir.

**Mesajlar:** Öğretmenle doğrudan yazışma hattıdır (ödev, ödeme, ders programı gibi konular). Ödev, ödeme ya da ders programı gibi bir konu hakkında yazdığınızda mesajın üstünde konuyu gösteren küçük bir etiket görünür.



Ödevler



Mesajlar

## İlerleme

"Daha fazla" menüsündeki **İlerleme** sekmesi, yukarıdaki küçük düğmelerle bölümlere ayrılır:

| Bölüm                   | Ne gösterir?                                                                                                                                           |
|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Yıllık Plan             | Bu sınıfta hangi ay hangi konunun işlendiğini gösteren genel yol haritası; içinde bulunulan ay vurgulanır.                                             |
| Müfredat Takibi         | Kazanımların listesi ve tamamlanma oranı. Öğrenci kutucuğu işaretleyebilir, öğretmen de kendi tarafından işaretleyebilir; ikisi aynı ilerlemeyi görür. |
| Bu Hafta                | Haftalık çalışma özeti: çözülen soru, tamamlanan konu ve çalışma kayıtları.                                                                            |
| Ödül / Uyarı            | Öğretmenin ödev ve derse katılım konusunda bıraktığı ödül ve uyarı notları.                                                                            |
| Deneme Kulübü & Testler | Deneme Kulübü'ne geçiş bağlantısı ve kâğıt üzerinde çözülen testlerin sonuçları.                                                                       |
| Hedef & Defter          | Bu ay/dönem için hedef ve serbest not defteri.                                                                                                         |
| Ders Notları            | Öğretmenin yazdığı ders notları ve gelişim grafiği.                                                                                                    |
| Kaynaklar               | Öğretmenin paylaştığı çalışma kâğıtları, özetler ve faydalı bağlantılar.                                                                               |

Yıllık Plan
Müfredat Takibi
Bu Hafta

Ödül / Uyarı
Deneme Kulübü & Testler
Ders Notları
Kaynaklar

### Yıllık plan

Bu sınıfta hangi ay hangi konunun işlendiğine dair genel bir yol haritası.

|               |                                |       |
|---------------|--------------------------------|-------|
| Eylül-Ekim    | Geometrik Şekiller             | bu ay |
| Kasım-Aralık  | Sayılar ve Nicelikler (1)      |       |
| Aralık-Ocak   | Geometrik Nicelikler           |       |
| Şubat-Mart    | Sayılar ve Nicelikler (2)      |       |
| Mart-Nisan    | İstatistiksel Araştırma Süreci |       |
| Nisan-Mayıs   | İşlemlerle Cebirsel Düşünme    |       |
| Mayıs-Haziran | Veriden Olasılığa              |       |

MEB'in 2025-2026 yıllık çerçeve planına dayanır, ay bazında yaklaşık bir sıralamadır.

Yıllık Plan

Yıllık Plan
Müfredat Takibi
Bu Hafta

Ödül / Uyarı
Deneme Kulübü & Testler
Ders Notları
Kaynaklar

### Müfredat takibi

Bir konu tamamlandığında kutucuğu işaretleyebilirsin – öğretmenin de kendi tarafından işaretleyebiliyor, ikiniz de aynı ilerlemeyi görüyorsunuz.

**Sayılar ve Nicelikler (1)** ünitesinden **Altı ve daha çok basamaklı sayıları okuma-yazma** konusu öncelikle çalışılmalı.

**%15** ≈

**Tüm müfredat ilerlemen** – 5. sınıf müfredatı, 20 kazanım üzerinden, %100'e doğru

0 100

Müfredat Takibi

## Ödeme & Katılım

Geçmiş derslerin **tutarı, ödeme durumu, katılım bilgisi ve süresi** bir tabloda listelenir. Altta **Ders süreleri** bölümü yer alır: öğretmen dersi başlatıp bitirdiğinde dersin gerçek süresi buraya düşer.



Ödeme & Katılım sekmesi

Veli ayrıca **Araçlar**, **Mola Köşesi**, **Keyifli Vakit** ve **Blog** bölümlerini kullanabilir; bunlar öğrenci panelindeki ile aynıdır (3. bölümde anlatılır).

### 3. Öğrenci paneli

Öğrenci kendi koduyla girdiğinde **ödeme bilgisi görmez**; onun yerine ödev, çalışma takibi ve puan/seviye sistemi ön plandadır. Alt menü: **Özet** · **Çalışmam** · **Ödevler** · **Mesajlar** · **Daha fazla** (İlerleme, Katılım, Araçlar, Mola Köşesi, Keyifli Vakit, Blog).



Üst kısım: avatar, ad, sınıf; yazı boyutu, Görünüm, Yükle

### Özet, puan ve seviye

Özet ekranı, önündeki en önemli işleri toplar: tekrar zamanı gelen konular, **puan ve seviye** kartı, sıradaki ders, müfredat ilerlemesi, üst üste giriş günü ve randevu alma.

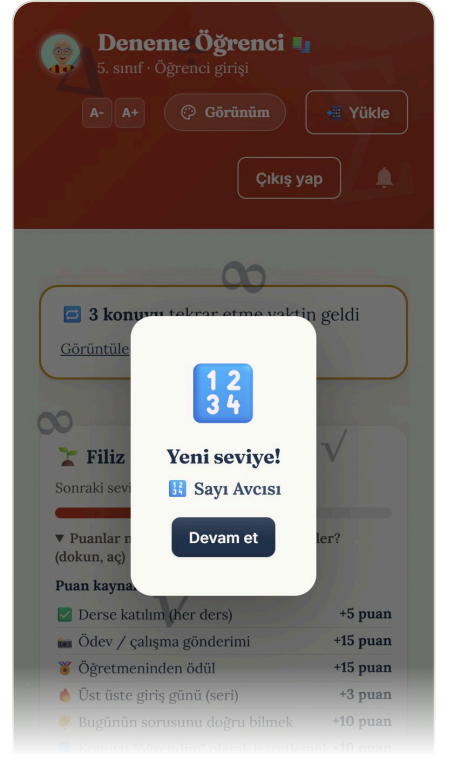
Her öğrencinin bir **puanı** ve buna bağlı bir **seviyesi** vardır. Belirli bir puana ulaşıncı yeni seviyeye otomatik geçilir ve küçük bir kutlama ekranı çıkar. Kartın altındaki "*Puanlar nasıl kazanılıyor, seviyeler neler?*" satırına dokununca tüm puan kaynakları ve seviye basamakları açılır.



Özet sekmesi



Puan kaynakları ve seviyeler (dokununca açılır)



Seviye atlama kutlaması

| Puan kaynağı                  | Kazanç                |
|-------------------------------|-----------------------|
| Derse katılım (her ders)      | +5                    |
| Ödev / çalışma gönderimi      | +15                   |
| Öğretmeninden ödül            | +15                   |
| Üst üste giriş günü (seri)    | +3                    |
| Bugünün sorusunu doğru bilmek | +10                   |
| Konuyu "öğrendim" işaretlemek | +10                   |
| Pratik Yap'ta doğru cevap     | +2                    |
| Mola Köşesi'ne paylaşım       | +2                    |
| Araç kullanımı                | +1 (en fazla 40 puan) |

**Seviyeler:** 🌱 Filiz (0) → 📊 Sayı Avcısı (50) → 🏠 Şekil Ustası (150) → 📅 Problem Çözücü (300) → 🚀 Matematik Kaşifi (500) → 🏆 Matematik Efsanesi (800 puan).

## Çalışmam

Günlük çalışmanın merkezidir. Ne kadar süre çalıştığını, kaç soru çözdüğünü ve hangi konuları tekrar etmen gerektiğini burada görürsün; öğretmenin ve velinin gelişimini gerçek zamanlı görebilmesi için kayıt tutmak yeterlidir.

- **Tekrar Zamanı Geldi:** Bir konuyu belli aralıklarla tekrar etmek kalıcı öğrenmenin en etkili yoludur. Konuyu bitirdiğini işaretlersin; sistem doğru zamanlarda sana hatırlatır. Konunun yanındaki *Tekrar Ettim* düğmesiyle tekrarı işaretlersin.
- **Bugünkü Matematik Çalışmam:** 30 saniyede kayıt: süre (dk), konu, çözülen soru sayısı, doğru, yanlış, çalışma türü ve o günkü hissin. İstersen bir not yazarsın.

- **Çalışma eğrim:** Son 14 günün günlük çalışma süresini gösteren grafik.
- **Çalışma geçmişi:** Önceki kayıtlarının listesi.

**Bu sekme neden önemli?**

Burası senin günlük çalışma günlüğün. Ne kadar süre çalıştığını, kaç soru çözdüğünü ve hangi konuları tekrar etmen gerektiğini buraya işledikçe, öğretmenin ve velin gelişimini gerçek zamanlı görür — ders planı buna göre şekillenir. Düzenli kayıt tutmak, sınava daha hazırlıklı girmenin en somut yolu.

**Tekrar Zamanı Geldi**

Araştırmalar, bir konuyu belli aralıklarla tekrar etmenin kalıcı öğrenme için en etkili yöntemlerden biri olduğunu gösteriyor. Bu konuları bir daha gözden geçirmenin tam zamanı.

Geometrik Şekiller

Tekrar Ettim

Sayılar ve Nicelikler (1)

Tekrar Ettim

Sayılar ve Nicelikler (2)

Tekrar Ettim

Çalışmam sekmesi

## Ödevler ve Defterim

Öğretmenin sana özel verdiği ödevler burada listelenir. Yaptığın ödevin **fotoğrafını yükle**, istersen kısa bir not ekle; öğretmenin anında görür. Gönderim anında konfeti patlar ve **+15 puan** kazanırsın. Teslim tarihi yaklaşan ödevler için hatırlatma çıkar; art arda kaç hafta ödev gönderdiğin bir **seri** olarak takip edilir. Gönderdiğin tüm ödevler **Defterim** adlı arşivde birikir.

**Bu sekme neden önemli?**

Öğretmenin sana özel verdiği ödevler burada listelenir. Yaptığın ödevi fotoğraflayıp gönderdiğinde öğretmenin anında görür ve bir sonraki dersi ona göre planlar — ödevini takip etmemek, dersin akışını yavaşlatır.

Henüz bir ödev serin yok — ilk ödevini gönderip seriyi başlat!

Verilen ödevler

x2

Henüz ödev verilmedi.

Ödev Yaptım

Yaptığın ödevin fotoğrafını yükle, istersen kısa bir not da ekle. Öğretmenin öğrenci kartındaki "Ödevler" bölümünden göreceksin.

Hangi ödev? (varsa)

(bağımsız gönderim)

Ödevler sekmesi: gönderme formu ve Defterim

## Mesajlar: Soru Sor

Takıldığın bir sorunun fotoğrafını yükleyebilir ve/veya sorunu yazabilirsin. Öğretmenin anında görür. Altta öğretmenle yazışmaların listelenir.

### ? Soru Sor

Takıldığın bir sorunun fotoğrafını yükleyebilir ve/veya sorunu yazabilirsin. Öğretmenin Gelen Kutusu'nda görür.

Fotoğraf(lar) (opsiyonel, birden fazla seçebilirsin)

Dosyaları Seç

Dosya seçilmedi

Sorun (opsiyonel, fotoğraf yerine/yanına yazabilirsin)

Sorunu buraya yazabilirsin

Gönder

### Mesajlar

Burası doğrudan öğretmenle aranızdaki hat. Öğretmenin bir konu hakkında (ödev, ödeme, ders programı vb.) yazdığında, mesajın üstünde ne hakkında olduğunu gösteren küçük bir etiket görürsün.

Öğrenci · 2026-09-02 14:54  
Test mesajı

Bir mesaj yaz...

Gönder

Mesajlar: Soru Sor ve yazışma

## İlerleme, Katılım

**İlerleme** sekmesinin bölümleri veli panelindekiyle aynıdır (Yıllık Plan, Müfredat Takibi, Bu Hafta, Ödül/Uyarı, Deneme Kulübü & Testler, Hedef & Defter, Ders Notları, Kaynaklar). Öğrenci olarak şunları yaparsın:

- **Müfredat Takibi:** Konuyu bitirince kutucuğu işaretle (**+10 puan**); konunun detayında kazanımlarını görürsün.
- **Deneme Kulübü & Testler:** Deneme Kulübü'ne geçersin. Ayrıca kâğıt üzerinde çözdüğün bir testin sonucunu (hangi konu; doğru, yanlış, boş sayısı) girersin; öğretmenin ders notlarında görür.
- **Hedef & Defter:** Hedefini yazar, serbest not defterine kendi notlarını alırsın.

**Katılım** sekmesinde derse katılım geçmişin ve ders sürelerin görünür; ödeme bilgisi yoktur.

Yıllık Plan

Müfredat Takibi

Bu Hafta

Ödül / Uyarı

Deneme Kulübü & Testler

Hedef & Defter

Ders Notları

Kaynaklar

### Müfredat takibi

Bir konu tamamlandığında kutucuğu işaretleyebilirsin — öğretmen de kendi tarafından işaretleyebiliyor, ikiniz de aynı ilerlemeyi görüyorsunuz.

**Sayılar ve Nicelikler (1) ünitesinden Altı ve daha çok basamaklı sayıları okuma-yazma** konusu öncelikle çalışılmalı.

**%15**  
Tüm müfredat ilerlemen — 5. sınıf müfredatı, 20 kazanım üzerinden, %100'e doğru

3 kazanım tamamlandı — konuları

Müfredat Takibi

Yıllık Plan

Müfredat Takibi

Bu Hafta

Ödül / Uyarı

Deneme Kulübü & Testler

Hedef & Defter

Ders Notları

Kaynaklar

### Denemelerin artık Deneme Kulübü'nde

Sürekli deneme çöz, optik formu işaretle; sonucunu, eksik kazanımlarını ve önceki denemelerle karşılaştırmanı anında gör. Okulda ya da başka yerde çözdüğün denemelerin netlerini de orada girebilirsin.

Deneme Kulübü'ne git →

Üye kodun yoksa öğretmeninden iste.

### Kağıt üzerinde çözdüğün bir testin sonucunu gir

Deneme olmayan, kağıt üzerinde çözdüğün bir testi bitirdiğinde hangi konu olduğunu ve

Deneme Kulübü & Testler

### Katılım geçmişin

Henüz ders kaydı yok.

### Ders süreleri

Henüz süresi kaydedilmiş ders yok. Öğretmen dersi başlatıp bitirdiğinde süre burada görünür.

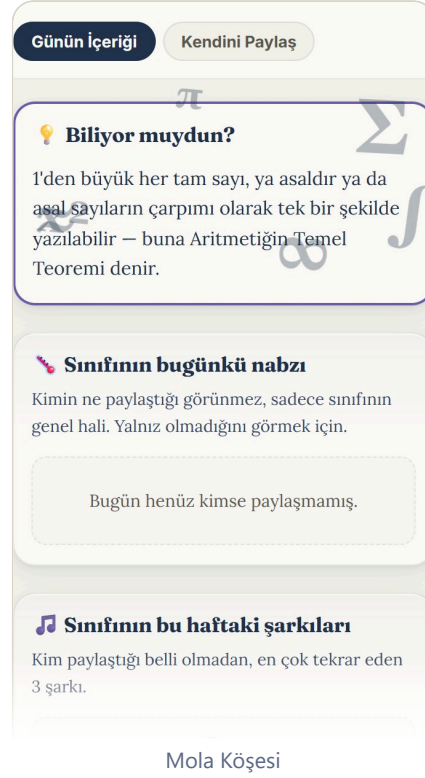
Katılım

## Araçlar

İhtiyacın olan aracı seç, hemen kullan: hesap makinesi, EBOB-EKOK, kesir hesaplayıcı, asal çarpanlar, denklem çözücü, alan & çevre, Pisagor teoremi, birim çevirici, olasılık simülatörü, yüzde hesaplayıcı, öteleme & yansıma ve açı ölçer. Her aracın altında hangi sınıflara uygun olduğu yazar; sınıfına uymayan araçlar soluk görünür. Araç kullanımı sana küçük puanlar kazandırır.

## Mola Köşesi

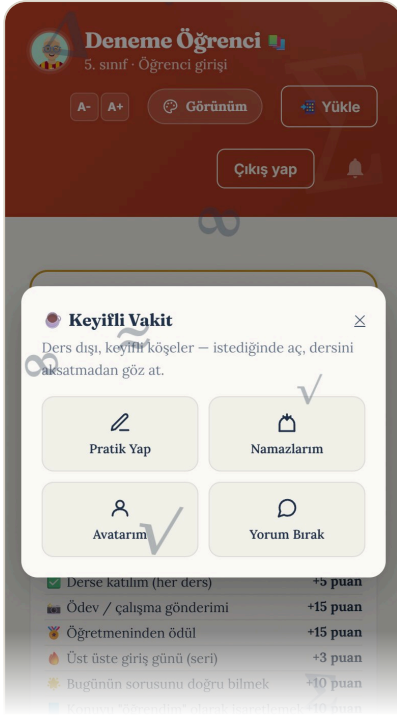
Dersin dışında kısa bir mola: *Biliyor muydun?*, sınıfın bugünkü nabızı (kimin ne paylaştığı görünmez, yalnızca sınıfın genel hâli), sınıfın bu haftaki şarkıları, günün matematik hikâyesi ve haftanın bulmacası. **Kendini Paylaş** bölümünden ruh hâlini ve şarkını anonim olarak paylaşabilirsin (+2 puan).



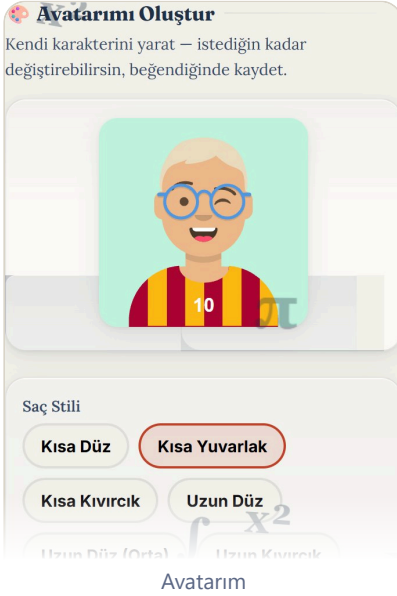
## Keyifli Vakit

Ders dışı küçük etkinlikler ana menüyü kalabalıklaştırmamasın diye tek pencerede toplanır: **Pratik Yap**, **Namazlarım**, **Avatarım** ve **Yorum Bırak**.

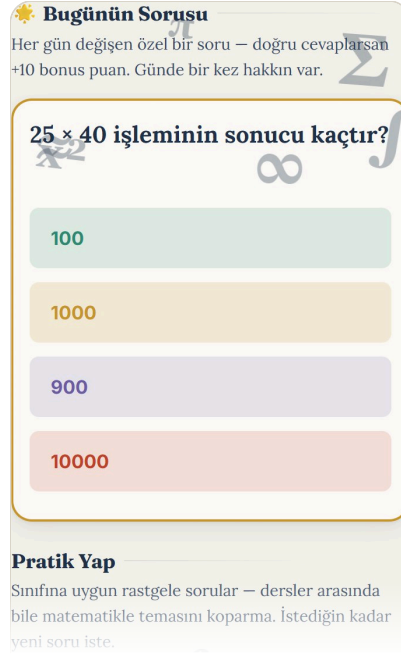
- **Pratik Yap:** Her gün değişen *Bugünün Sorusu* (doğru bilersen +10 bonus puan; günde bir kez hakkın var) ve sınıfına uygun rastgele sorular.
- **Namazlarım:** Tamamen isteğe bağlıdır. Vakit vakit "Kıldım" ya da "Kaçırdım" işaretler, aylık takviminde renk yoğunluğuyla görürsün. Kimseye gösterilmez, puan ya da değerlendirmeye etkisi yoktur.
- **Avatarım:** Kendi karakterini yaratırsın; saç, ten, göz, kaş, ağız, aksesuar ve kıyafet seçeneklerini istediğin zaman değiştirebilirsin.
- **Yorum Bırak:** Deneyimini kısaca yazarsın; onayından sonra sitede gösterilebilir; istersen ismini yazmadan, anonim olarak gönderebilirsin.



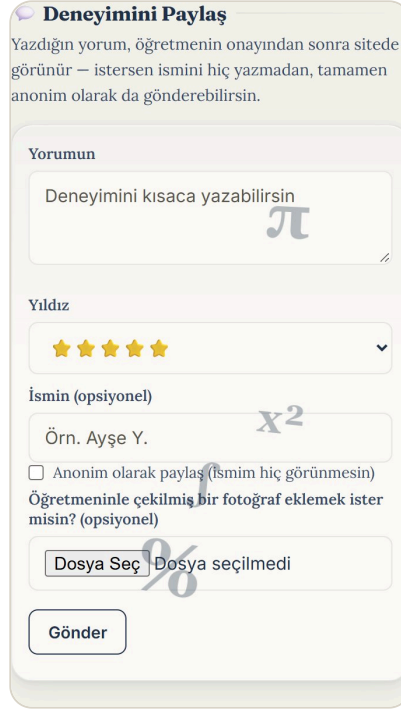
Keyifli Vakit penceresi



Avatarım



Pratik Yap



Yorum Bırak



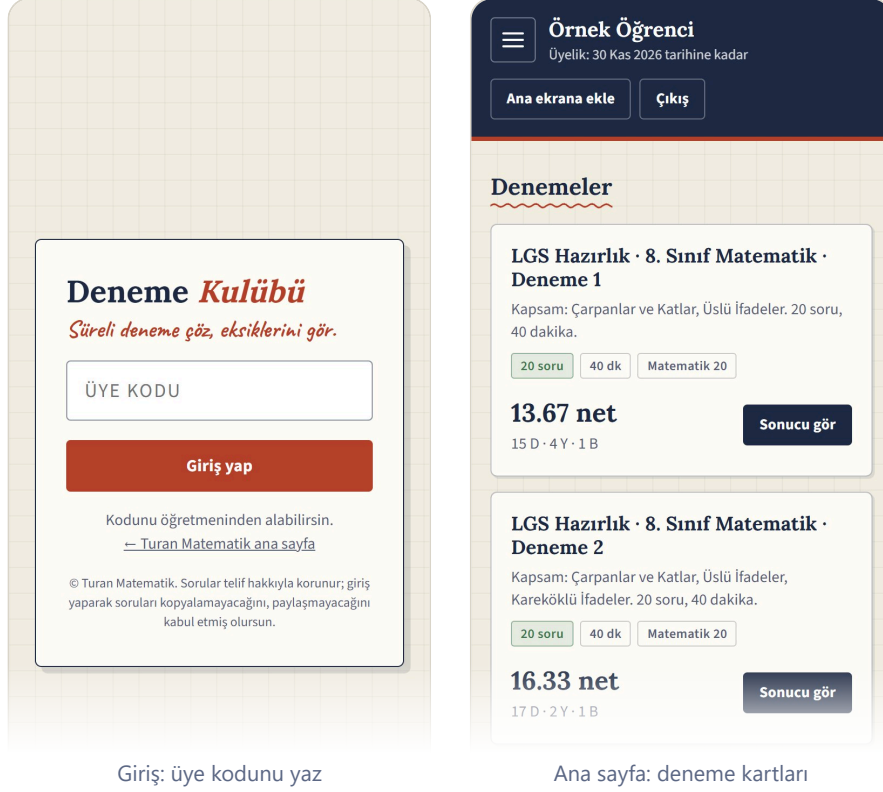
Görünüm: tema seçimi

## Görünüm (tema) seçimi

Sağ üstteki **Görünüm** düğmesinden paneli tamamen farklı bir temaya bürüyebilirsin. 10 tema vardır: Klasik, Y2K Pop, Kawaii Pastel, Vaporwave, Orman, Minimal Beyaz, Gün Batımı, Korsan Hazinesi, Robot Laboratuvarı ve Süper Kahraman. Seçtiğin tema renkleri, karakteri ve arka plandaki yüzen sembolleri değiştirir. **A-** ve **A+** düğmeleriyle yazı boyutunu da ayarlayabilirsin.

## 4. Deneme Kulübü

Deneme Kulübü, sürekli deneme çözdüğün ve sonucunu **anında ayrıntılı analiz** olarak gördüğün ayrı bir uygulamadır. Adresi **turanmatematik.com/deneme**'dir; ana sayfadaki **Deneme Kulübü** düğmesinden açılır. Panelden bağımsızdır ve kendi **üye kodunu** kullanır; kodunu öğretmeninden alırsın. Üyelik süresi öğretmenin açtığı tarihe kadar geçerlidir; süre bitince denemeler gizlenir (öğretmenle görüşerek uzatılır).

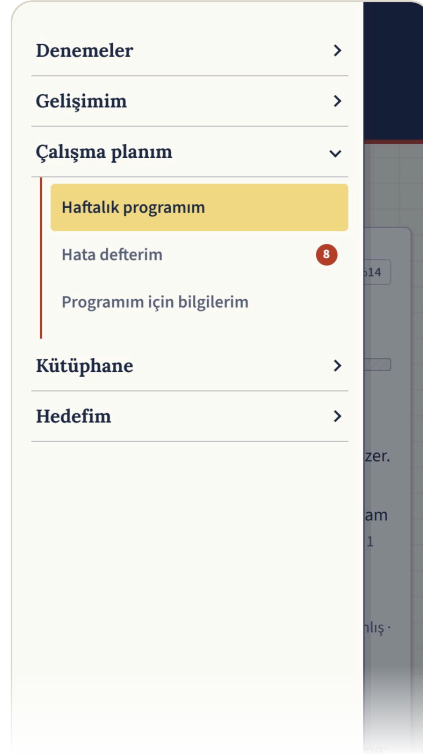


### Menü: her şey tek yerden

Ana sayfada bir seferde yalnızca **bir bölüm** görünür; böylece ekran karışmaz. Bölümler arasında geçmek için telefonda sol üstteki **üç çizgiye** dokun (bilgisayarda menü solda sabit durur). Menü basamak basamak açılır: bir başlığa dokununca altındaki bölümler açılır.

- **Denemeler:** Denemelerim (başlangıçta açık gelen sayfa) ve Dış denemelerim.
- **Gelişimim:** Gelişim grafiği ve Genel analizim.
- **Çalışma planım:** Haftalık programım, Hata defterim ve Programım için bilgilerim.
- **Kütüphane:** Kaynaklar (öğretmenin hazırladığı konu özetleri, çalışma kağıtları, bağlantılar) ve Makaleler.
- **Hedefim:** hedef netin ve hedefine uzaklığı.

Menüdeki küçük **kırmızı sayılar** dikkat edilecek şeyi gösterir: devam eden deneme sayın, yayınlanmış bir haftalık program olup olmadığı ve yeniden çözülmeyi bekleyen hata sayın.



Menü: Çalışma planım açık

### Denemeler yarışma değil, gelişim aracıdır

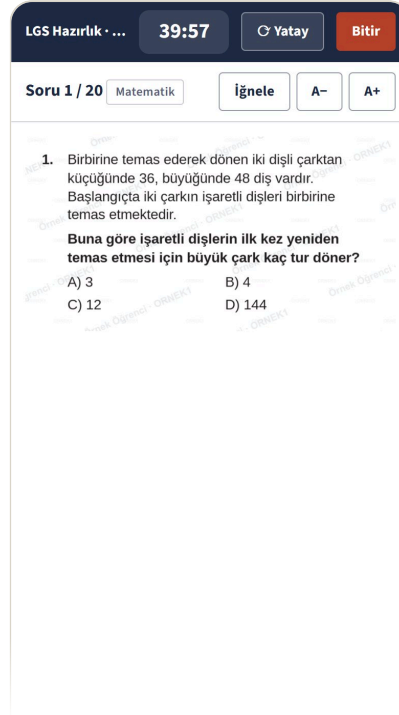
Amaç yalnızca puan görmek değil; hangi kazanımda net kaybettiğini bulmak ve oraya çalışmaktır. Sonuç sayfası bunu senin yerine yapar.

## Denemeyi çözmek

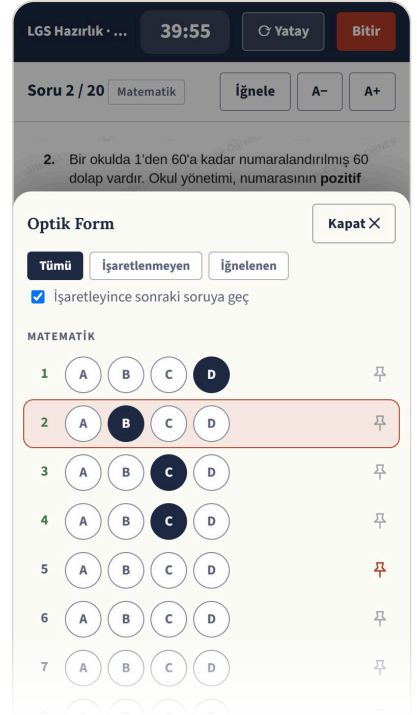
1. Denemenin kartındaki **Başla**'ya dokun. Soru sayısı ve süre yazan bir onay çıkar.
2. **Başlayınca süre işlemeye başlar ve durmaz.** Sayfayı kapatsan bile süre sunucuda devam eder; geri gelince kaldığın yerden sürdürürsün. Süre bitince deneme kendiliğinden biter.
3. Her soru bir görsel olarak gelir. **A- / A+** ile soruyu büyütüp küçültürsün; **İğnele** ile emin olmadığın soruyu işaretleyip sonra dönersin.
4. Cevaplarını **Optik Form**'dan işaretle. "İşaretleyince sonraki soruya geç" kutusu açıksa bir şıkka dokunduğunda sonraki soru gelir.
5. Bir şıkka **tekrar dokunursan işaret kalkar** (soruyu boş bırakmak istediğinde).
6. Bitirdiğinde **Bitir**'e dokun. Kaç sorunun boş kaldığını söyler; onaylarsan geri dönemezsin.



Başlama onayı



Soru ekranı: süre, yakınlaştırma, iğne



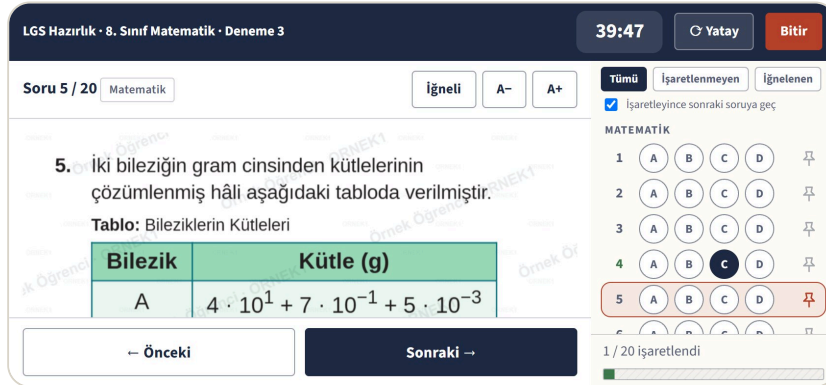
Optik Form

## Cevapların güvende

İşaretlediğin cevaplar birkaç saniyede bir kendiliğinden kaydedilir ve ayrıca cihazında yedeklenir. İnternet kısa süre kopsa bile cevapların kaybolmaz; bağlantı gelince bitirme işlemi tekrar denenir.

## Yatay (geniş) ekran

Soru ekranının üstündeki **Yatay** düğmesi telefonu yan çevirmeden ekranı yatay yapar (tam ekran açılır). Yatay ekranda optik form sağda sürekli görünür, soru solda geniş yer kaplar. **Dikey** düğmesiyle eski hâle dönersin. Bu düğme yalnızca destekleyen cihazlarda görünür; olmayan cihazlarda telefonu elle çevirebilirsin.



Yatay ekran: soru solda, optik form sağda

Bilgisayarda: **A** **D** tuşlarıyla işaretleyebilir, **←** **→** ile sorular arasında gezebilirsin.

## Sonucu okumak

Deneme bittiğinde sonuç sayfası açılır. **Net = doğru – yanlış ÷ 3** (LGS kuralı: 3 yanlış 1 doğruyu götürür). Bir soru iptal edilirse herkese doğru sayılır. Sonuç sayfası yukarıdan aşağıya şu bölümlerden oluşur:



| Bölüm                          | Ne anlatır?                                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Net ve sayılar                 | Netin, doğru-yanlış-boş sayılarının. Önceki denemene göre fark; en az 3 kişi bitirdiyse <b>Kulüp karşılaştırması</b> (ortalama, en yüksek, senin sıran).                                                      |
| Bölüm bazlı                    | Her bölümün neti ve doğru/yanlış/boş dağılımı.                                                                                                                                                                |
| Ünite bazlı başarı             | Hangi ünite ne kadar başarılı olduğun ve o ünite ne kadar net kaybettiğin.                                                                                                                                    |
| Zorluk düzeyine göre           | Kolay, orta ve zor sorulardaki başarın ve yorum. Örneğin kolay sorularda çok kaybediyorsan bunun dikkat ve acele hatası olabileceği söylenir.                                                                 |
| Strateji ve süre               | <i>İsabet oranı</i> (işaretlediklerinin ne kadarı doğru), <i>kaybettiğin net</i> , süre kullanımın ve soru başına süren. Yorumlar işaretleme stratejine ve süre alışkanlığına göre değişir.                   |
| Hedefine göre ve Hata türlerin | Bu denemedeki başarının, belirlediğin hedefe ne kadar uzak olduğu; hatalarının nedenlerinin (acele, dikkat, kavram, takılma...) kaybettiği nete göre dağılımı ve en çok kaybettiren nedene özel öneri.        |
| Kazanım analizi                | Kazanım kodlarıyla (örn. M.8.1.1.2) başarın. <b>Öncelikli çalışma</b> listesi en çok net kaybettiren kazanımları gösterir; daha önce bu kazanımı gördüysen önceki denemene göre ▲ yükseliş / ▼ düşüş görünür. |
| Soru soru çözümler             | Her sorunun görseli, senin ve doğru cevabın, <b>Çözümü göster</b> düğmesiyle adım adım çözümü.                                                                                                                |

### Strateji ve süre

|                            |                                                |
|----------------------------|------------------------------------------------|
| İsabet oranı               | %79 (15/19 cevaplanan)                         |
| Kaybettiğin net            | 6.33 (1 boş $\times$ 1 + 4 yanlış $\times$ 1½) |
| Süre kullanımı             | %95 (38 dk 0 sn / 40 dk)                       |
| Soru başına medyan süre    | 1 dk 7 sn                                      |
| Zorluğa göre ortalama süre |                                                |
| Kolay: 54 sn               | Orta: 1 dk 21 sn                               |
| Zor: 1 dk 9 sn             |                                                |

Soru 16 çok hızlı yapıp yanlışladın (ortalama soru süresinin yarısından kısa). Bu tür hatalar çoğunlukla acele okumadan olur: şıkları son kez kontrol et.

Soru 8 (3 dk 25 sn) için çok zaman harcadın ama doğru yapamadın. Takılınca soruyu iğneleyip sona bırakmak diğer sorulara zaman kazandırır.

Strateji ve süre

### Kazanım analizi

**Öncelikli çalışma** (en çok net kaybettiren kazanımlar)

- **M.8.1.1.2** İki doğal sayının EBOB ve EKOK'unu hesaplar, ilgili problemleri çözer. **-2.33 net**
- **M.8.1.2.4** Verilen bir sayıyı 10'un farklı tam sayı kuvvetlerini kullanarak ifade eder. **-1.33 net**
- **M.8.1.1.1** Verilen pozitif tam sayıların pozitif tam sayı çarpanlarını bulur, pozitif tam sayıları üslü ifadelerin çarpımı şeklinde yazar. **-1.33 net**

**M.8.1.1.2** İki doğal sayının EBOB ve EKOK'unu hesaplar, ilgili problemleri çözer. **%60** (3/5) **-2.33 net**

**M.8.1.2.4** Verilen bir sayıyı 10'un farklı tam sayı kuvvetlerini kullanarak ifade eder. **%0** (0/1) **-1.33 net**

Kazanım analizi: öncelikli çalışma

### Net kaybı nasıl hesaplanır?

Bir soruyu doğru yapsaydın **+1** net alırdın. Boş bıraktığında bu 1 neti kaybedersin; yanlış yaptığında ise ayrıca  $-\frac{1}{3}$  ceza yersin, yani toplam **1½ net** kaybedersin. Bu yüzden listeler "kaç soru yanlış" değil, **kaç net kaybettirdi** sırasına göre dizilir.

### Çözümler ve çeldirici notları

Her sorunun altındaki **Çözümü göster** düğmesi çözümü açar. Yanlış bir şık işaretlediysen çözümün üstünde "*Bu cevabı seçtiysen: ...*" notu görünür; bu not, o şıkkın hangi yaygın hatadan çıktığını anlatır. Filtre düğmeleriyle yalnızca Yanlış + boş, Yanlış, Boş, Kolayda hata, Doğru ya da Hepsini görebilirsin. Kartlardaki küçük rozetler:

- **1 dk 20 sn** soruya harcadığın süre,
- **Takıldın** normalden çok uzun süre harcadığın soru,
- **Çok hızlı** çok kısa sürede yapıp yanlışladığın soru (acele hatası),
- **Sınıfın %72'si doğru yaptı** kulüp arkadaşlarının o soruda başarısı (en az 3 kişi bitirince görünür; kimlik gösterilmez).

Yanlış + boş (5)

Yanlış

Boş

Kolayda hata (2)

Doğru

Hepsi

**Soru 1** - Matematik · Çarpanlar ve Katlar · Orta · M.8.1.1.1

Senin cevabın: A Doğru: D

Kavram / yöntem 55 sn

Sınıfın %25'i doğru yaptı

Soru yükleniyor...

**Çözümü göster**

**Bu cevabı seçtiysen:** Raf-kitap sayısı çiftlerini (2-36 ile 36-2) aynı sayma.

**Çözüm:**  $72 = 2^3 \cdot 3^2$  olduğundan 72'nin  $(3+1)(2+1) = 12$  pozitif böleni vardır. Raf sayısı 1 ve 72 olamaz (72 rafta 1'er kitap olur). Raf sayısı 72'nin bölenlerinden 1 ve 72 dışındakiler olabilir:  $12 - 2 = 10$  farklı değer.

Soru kartı: görsel, çeldirici notu ve çözüm

## Genel analizim ve gelişimin

İlk denemeni bitirdikten sonra ana sayfada **Gelişimin** grafiği ve **Genel analizim** bölümü belirir. Genel analiz, bitirdiğin tüm kulüp denemelerini birlikte değerlendirir:

- **Özet kutuları:** deneme sayın, ortalama net, en iyi net ve son netin (önceki ortalamaya göre fark).
- **Bu hafta önce şunlara çalış:** en çok net kaybettiren üç kazanım.
- **Kazanım haritam:** her kazanım için başarı yüzden ve seviye rozeti: **Güçlü** (%75 ve üstü), **Gelişiyor** (%50–74), **Zayıf** (%50 altı). Bir kazanımdan 3'ten az soru çözdüyse **az veri** rozeti çıkar; yeni denemelerle netleşir.
- **Ünite ve zorluk** ile **Strateji ve süre** bölümleri (açıp kapatabilirsin).



Gelişimin: kulüp denemeleri ve dış denemeler



Genel analizim ve kazanım haritası

## Kütüphane: kaynaklar ve makaleler

Sol menüdeki **Kütüphane** bölümünde iki sayfa vardır.

- **Kaynaklar:** öğretmenin senin için eklediği konu özetleri, çalışma kağıtları ve bağlantılar. *Dosyayı aç* ya da *Linke git* düğmesine dokunursun. Denemelerde net kaybettiğin bir kazanımla eşleşen kaynaklar **Önerilen** diye işaretlenir ve en üstte durur; önce onlara bak.
- **Makaleler:** konu anlatımları, LGS ipuçları ve motivasyon yazıları. Bir yazıya dokununca açılır; bazı yazıların sonunda tıklayınca doğru/yanlış gösteren küçük bir soru vardır.

### Kaynaklar

Öğretmenin hazırladığı konu anlatımları, çalışma kağıtları ve bağlantılar. **Önerilen** işaretli, denemelerde zorlandığın kazanımlarla eşleşir.

#### Üslü ifadeler konu özeti **Önerilen**

Kısa konu özeti ve çözümlü örnekler

M.8.1.2.4 Üslü ifadeler

[Linke git](#)

#### EBOB - EKOK çalışma kağıdı **Önerilen**

20 soruluk pekiştirme

M.8.1.1.2 Çarpanlar ve Katlar

[Linke git](#)

LGS formül kartı

Kaynaklar: Önerilen işaretli

### Makaleler

Konu anlatımları, LGS ipuçları ve motivasyon yazıları.

#### LGS İpuçları

#### Üslü ifadelerde en sık yapılan 3 hata

Negatif tabanlar, kuvvet çarpımı ve parantez hataları: sınavda nasıl önlersin?

2026-10-12

#### Matematik & Eğlence

#### Asal sayılar neden bu kadar gizemli?

EBOB, EKOK ve çarpanlar için küçük bir keşif yolculuğu.

2026-10-05 · soru içerir

Makaleler

### Kaynaklar yalnızca üyeler içindir

Kaynakları ve deneme sorularını başkalarıyla paylaşmak yasaktır. Üyeliğin bittiğinde kaynaklar da kapanır.

## Hedefim

Sol menüdeki **Hedefim** bölümünde, 20 soruluk bir matematik denemesinde **kaç net yapmak istediğini** seçersin: hazır düğmelerden birine (12, 14, 16, 18, 20) dokun ya da kendi sayını yaz (örneğin 15,5). İstersen bir not da ekleyebilirsin (örneğin hedef lisen). *Kaydet*'e dokununca hedefin büyük bir rozet olarak görünür; istediğin zaman *Değiştir* ile güncellersin.

Her denemeden sonra bu bölüm ve sonuç sayfasındaki *Hedefine göre* kartı sana bu denemede kaç net yaptığını, hedefine **kaç net kaldığını** ve yakınsan ne yapman gerektiğini söyler. Gelişim grafiğindeki kırmızı kesikli çizgi de hedefini gösterir. Hedefine ulaştınca hedefini biraz yukarı taşıyabilirsin.



Hedefim: hedefe ne kadar kaldı



## Hata türlerin

Sistem, yanlış ve boş bıraktığın her soruya bir **neden** atar; böylece "daha çok çalış" yerine neyi düzelteceğini bilirsin:

| Neden                  | Ne demek?                                                                                                 |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Acele                  | Soruyu çok kısa sürede geçip yanlışlamışsın; çoğu zaman şıkları son kez kontrol etmediğin anlamına gelir. |
| Dikkat                 | Kolay bir soruda yanlış yapmışsın; soruyu ya da işlemi dikkatli okumamış olabilirsin.                     |
| Kavram / yöntem        | Normal sürede çözüp yanlış yapmışsın; konu ya da yöntem eksikliği olabilir, konu tekrarı gerekir.         |
| Takılma                | Çok uzun süre harcıyıp yine de yanlış yapmışsın; takılınca soruyu iğneleyip sona bırakmak daha iyidir.    |
| Çözemedi / Boş bırakma | Uzun uğraşp boş bıraktığın ya da hiç denemediğin sorular.                                                 |

Nedenler, kaybettirdiği net sırasına göre **Hata türlerin** kartında listelenir ve en çok kaybettiren nedene özel bir öneri verilir. Süre verisi yeterli değilse yalnızca sorunun zorluğuna bakılır. Genel analizde tüm denemelerin hata türleri birleşik görünür.



Hata türlerin kartı

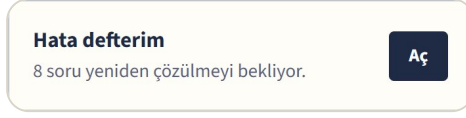
## Hata defterim

Yanlış yaptığın ve boş bıraktığın **tüm** sorular, bütün denemelerden **Hata defterim**'de toplanır. Ana sayfadaki karttan Aç'a dokun:

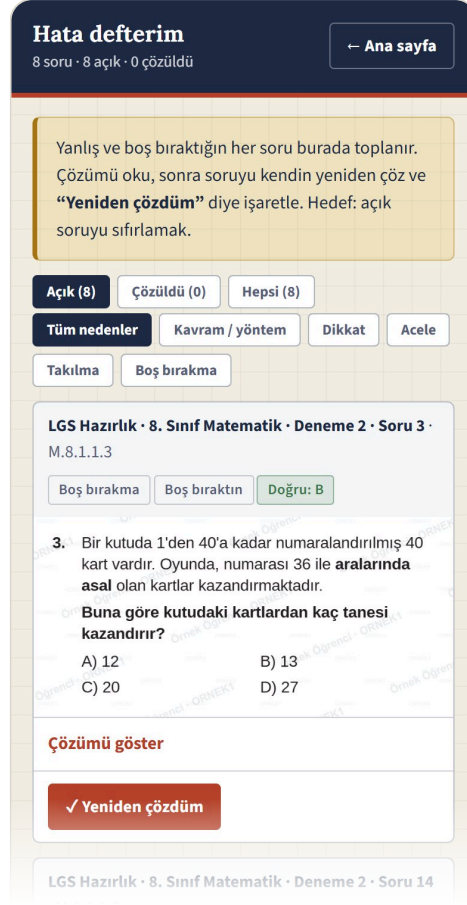
- Her kartta soru, senin cevabın, doğru cevap, hata nedeni ve **Çözümü göster** bulunur.
- Çözümü oku, sonra soruyu kendin yeniden çöz ve **✓ Yeniden çözdüm**'e dokun. Soru "Açık" listesinden "Çözüldü"ye geçer. Yanlışlıkla bastıysan **Tekrar açık yap** ile geri alabilirsin.

3. Üstteki filtrelerle yalnızca açık ya da çözülen soruları, ya da belirli bir nedene sahip soruları görebilirsin.

Hedef, açık soru sayısını sıfırlamaktır.



Ana sayfadaki kart



Hata defteri: filtreler ve kartlar

## Programım için bilgilerim

Ana sayfadaki **Programım için bilgilerim** kartı, programın sana uygun olması için bilgi verdiğin yerdir. Karta dokununca açılır:

- **Günde kaç dakika çalışabilirsin?** Hafta içi, Cumartesi ve Pazar için ayrı yaz. Cumartesi ya da Pazar için **0** yazarsan o gün programa çalışma konmaz.
- **Hangi günler hiç müsait değilsin?** Kurs ya da etkinliğin olan günleri işaretle; o günler programdan çıkar, çalışmaların başka günlere yayılır.
- **Çalışmaya genelde saat kaçta başlarsın?** Yazarsan programdaki çalışmalara saat de eklenir.
- **Ekstra çalışmak istediğin kazanımlar:** Denemelerde karşılaştığın kazanımlardan en çok 3 tanesini seç; program bunları da odağa katar.
- **Zorlandığın konular ve notun:** Kendi cümlelerinle yaz; öğretmenin görür.

Bilgilerini istediğin zaman değiştirebilirsin. Program, deneme sonuçlarının yanında bu bilgilere göre hazırlanır.

**Programım için bilgilerim** kaydedildi ▲

Öğretmenin sana özel haftalık program hazırlarken deneme sonuçlarının yanında bu bilgileri de kullanır. İstediğin zaman değiştirebilirsin.

**Günde kaç dakika çalışabilirsin?**

| Hafta içi                       | Cumartesi (0 = çalışmam)         | Pazar (0 = çalışmam)            |
|---------------------------------|----------------------------------|---------------------------------|
| <input type="text" value="90"/> | <input type="text" value="150"/> | <input type="text" value="60"/> |

**Hangi günler hiç müsait değilsin? (kurs, etkinlik...)**

☐ Pazartesi ☒ Salı

☐ Çarşamba ☐ Perşembe

☐ Cuma ☐ Cumartesi ☐ Pazar

**Çalışmaya genelde saat kaçta başlarsın?**

**Ekstra çalışmak istediğin kazanımlar (en çok 3)**

☐ M.8.1.1.2 İki doğal sayının EBOB ve EKOK'unu hesaplar, il...

☒ M.8.1.2.4 Verilen bir sayıyı 10'un farklı tam sayı kuvvet...

☐ M.8.1.3.7 Ondalık ifadelerin kareköklerini belirler.

Programım için bilgilerim kartı

## Haftalık çalışma programım

**PDF olarak al:** Program kartındaki **Programı PDF indir** düğmesi, haftalık programı düzenli bir A4 çıktı olarak telefonuna ya da bilgisayarına indirir. Çalışmaların yanında işaretleyeceğin kutular, gün gün süreler, hedefin ve hafta sonu notlarını yazacağın boşluklar vardır; istersen yazdırıp masana asabilir, **Paylaş** düğmesiyle (destekleyen cihazlarda) aileye gönderebilirsin.

Deneme sonuçların ve yukarıdaki kartta girdiğin bilgiler birleştirilerek öğretmenin sana özel bir **haftalık çalışma programı** hazırlar ve yayınlar. Program hazır olunca ana sayfanın en üstünde **Bu haftanın çalışma programı** bölümü görünür:

- **Bu haftanın odağı:** en çok net kaybettiğin kazanımlar ve nedenleri.
- **Sana özel kurallar:** hata türlerine göre hafta boyunca dikkat edeceğin kurallar ve hedefinle ilgili not.
- **Günlük çalışmalar:** her gün için süreli çalışmalar (konu tekrarı, soru çözümü, hata defteri); Cumartesi deneme ve analiz, Pazar haftalık kontrol. Bugünün kutusu açık gelir.
- Çalışmayı bitirince kutucuğuna dokunarak işaretle; üstte **tamamlama yüzden** ilerlemeni görürsün. İşaretlerin kaydedilir; sayfayı kapatsan da kaybolmaz.

Yeni bir denemeyi bitirdiğinde program, öğretmenin yeni sonuca göre güncelleyene kadar "programını yenileyecek" bilgisiyle eski haliyle durur. Program henüz hazır değilse "Haftalık programın hazırlanıyor" bilgisi görünür.

## Bu haftanın çalışma programı

19 Ekim – 25 Ekim

%14

1 / 7 çalışma tamamlandı

Programı PDF indir

Paylaş

### Bu haftanın odağı

1. **M.8.1.1.2** İki doğal sayının EBOB ve EKOK'unu hesaplar, ilgili problemleri çözer.  
· 1 yanlış, 1 boş · -2.33 net
2. **M.8.1.2.4** Verilen bir sayıyı 10'un farklı tam sayı kuvvetlerini kullanarak ifade eder. · 1 yanlış · -1.33 net
3. **M.8.1.1.1** Verilen pozitif tam sayıların pozitif tam sayı çarpanlarını bulur. · 1 yanlış · -1.33 net

### Sana özel kurallar

- Kavram / yöntem (-2.67 net): Yanlış yaptığın soruyu çözümüyle kapatıp geçme: hata defterinde çözümü oku, sonra benzerini kendin çöz.
- Takılma (-1.33 net): Bir soruya 2 dakikadan fazla takılırsan diye iğneleyip sona bırak.
- Hedefin 17 net: son denemende 13,7 net yaptın, 3,3 net kaldı. Bu haftaki odak kazanımlardaki kaybı kapatırsan hedefe

Haftalık program: odak, kurallar ve günlük çalışmalar

## Kulüp dışında çözdüğüm denemeler

Okulda ya da başka yerde çözdüğün denemelerin sonucunu da kaydedebilirsin; **netini sen hesaplamazsın**. Ana sayfanın altındaki " + Yeni deneme sonucu ekle" bölümünü aç:

1. Deneme adını yaz (örn. 3. Okul Denemesi); tarih bugün olarak gelir.
2. Her ders için yanındaki **soru sayısını** kontrol et (Türkçe, Matematik, Fen: 20; İnkılap, Din, İngilizce: 10; deneme farklıysa değiştirebilirsin).
3. Yalnızca **Doğru** ve **Yanlış** sayılarını yaz. **Boş** sayısı otomatik hesaplanır (soru sayısı – doğru – yanlış); istersen elle değiştirebilirsin. Dersin **neti** ve altta **toplam net** anında görünür.
4. Doğru + yanlış + boş, dersin soru sayısını aşarsa satır kırmızı olur ve kaydedilmez.
5. Girmedığın dersler kaydedilmez. **Kaydet**'e dokun.

Kayıtlar listede ders ders (örn. *Matematik 15D 3Y 2B · 14 net*) görünür; Sil düğmesiyle silebilirsin. En az iki kayıt olunca **Dış deneme netlerin** için ayrı bir grafik çıkar. Kulüp denemeleri ile okul denemeleri soru sayısı farklı olduğu için iki ayrı grafikte gösterilir.

▼ + Yeni deneme sonucu ekle

3. Okul Denemesi

15.10.2026

Her ders için doğru ve yanlış sayını yaz. Boş sayısını ve neti sistem hesaplar; sen hesap yapma.

|        |        |     |            |
|--------|--------|-----|------------|
| Türkçe | /      | 20  | ×          |
| Doğru  | Yanlış | Boş | Net: 15.33 |
| 16     | 2      | 2   |            |

|           |        |     |         |
|-----------|--------|-----|---------|
| Matematik | /      | 20  | ×       |
| Doğru     | Yanlış | Boş | Net: 14 |
| 15        | 3      | 2   |         |

|               |   |    |   |
|---------------|---|----|---|
| Fen Bilimleri | / | 20 | × |
|---------------|---|----|---|

Dış deneme formu: boş ve net otomatik

## 5. Sık sorulanlar

### Kodumu unuttum / çalışmıyor.

Kodlar öğretmen tarafından verilir; büyük-küçük harf fark etmez. Kodu bulamıyorsan ya da "Kod bulunamadı" uyarısı alıyorsan öğretmeniniden yeniden iste.

### Deneme sırasında telefonum kilitlendi ya da sayfayı kapattım.

Süre durmaz ama cevapların kaybolmaz. Uygulamayı yeniden açıp denemeye **Devam et** dersin kaldığın yerden sürdürürsün.

### Süre bitti, ben bitirmedim.

Süre dolunca deneme kendiliğinden biter; o ana kadar işaretlediğin cevaplar sayılır ve sonuç hemen hesaplanır.

### İnternetim koptu.

Cevapların cihazında yedeklenir. Bağlantı gelince otomatik kaydedilir; bitirme sırasında kopma olursa ekrandaki *Tekrar dene* düğmesine dokunman yeterlidir.

### Müsait olmadığım günleri nereden bildiririm?

Ana sayfadaki "Programım için bilgilerim" kartından. İşaretlediğin günler programdan çıkar; bilgi vermezsen program her güne çalışma koyar.

### Sorulardan ekran görüntüsü alabilir ya da yazdırabilir miyim?

Hayır. Deneme Kulübü soruları telif hakkıyla korunur; kopyalanması, yazdırılması ve başkalarıyla paylaşılması yasaktır. Her soru görselinin üzerine adına özel gizli bir işaret eklenir; sızan bir görüntüden kimin paylaştığı anlaşılır. Pencereyi başka bir uygulamaya geçirdiğinde sorular bulanıklaşır, geri döndüğünde düzelir.

### Hedefimi değiştirebilir miyim?

Evet. Hedefim bölümünde *Değiştir*'e dokun; yeni hedef sonraki bütün değerlendirmelerde kullanılır.

### **Haftalık programım neden görünmüyor?**

Program, öğretmenin senin sonuçlarına bakıp onayladığında yayınlanır. En az bir deneme bitirmiş olman gerekir; bitirdiysen "hazırlanıyor" bilgisi görünür ve öğretmenin hazırlayınca burada çıkar.

### **Hata defterimdeki sorular nereden geliyor?**

Bitirdiğin bütün denemelerde yanlış yaptığın ya da boş bıraktığın sorular kendiliğinden eklenir; kendin bir şey yazman gerekmez.

### **Aynı denemeyi tekrar çözebilir miyim?**

Her deneme üye başına bir kez çözülür; bu, sonuçların adil ve karşılaştırılabilir kalmasını sağlar. Özel bir durum olursa öğretmenin denemeyi senin için yeniden açabilir.

### **Üyeliğim bitti.**

Denemeler gizlenir ama giriş yapıp geçmiş sonuçlarına bakabilirsin. Süre uzatma için öğretmeninle görüş.

### **Sonuç sayfasında neden "az veri" yazıyor?**

O kazanımdan henüz 3'ten az soru çözdün. Yorumların güvenilir olması için en az 3 soru gerekir; yeni denemelerle netleşir.

### **Öğrenci olarak ödeme bilgisini neden göremiyorum?**

Ödeme ve ders ücreti bilgileri yalnızca veli panelinde görünür. Öğrenci paneli ödev, çalışma ve gelişime odaklanır.

### **Başka bir sorunum var.**

Takıldığın her konuda öğretmeninle **Mesajlar** bölümünden ya da WhatsApp'tan iletişime geçebilirsin.